

Folosind cartela „Master” (am sa notez cu M.) a cititorului se poate efectua urmatoarele schimbari:

1. Introducerea unei noi utilizator*
2. Stergerea unei utilizator*
3. Stergerea bazei de date a cartelelor
4. Schimbarea utilizatorului, parolei si adresa IP la setarile initiale (username: admin, parola: admin, adresa IP: DHCP sau 192.168.0.200)

1. Introducerea unei noi utilizator

- puneti cartela „Master” la cititor, asteptati pana auziti un beep scurt, ledul incepe sa palpaie intermitent in *rosu/verde*, luati cartela M. si puneti cartela pe care doriti sa-l introduceti, cititorul cand a reusit sa citeasca, emite 2 beepuri daca a reusit sa invete. (Utilizatorul o sa aiba numele New User, pe care puteti modifica de pe pagina cititorului) sau un beep lung daca cartela este deja existenta in sistem.

2. Stergerea unei utilizator

- puneti cartela M. la cititor, si asteptati pana cand ledul incepe sa palpaie intermitent in *rosu*, luati cartela M. si puneti cartela pe care vreti sa-l scoateti din sistem. Cititorul raspunde cu 2 beepuri daca a reusit sa sterga, cu un beep lung daca cartela nici nu a fost intrudosa.

3. Stergerea bazei de date a cartelelor

- puneti cartela M. la cititor, si asteptati pana cand ledul incepe sa palpaie intermitent in *verde*, luati cartela M. si asteptati pana cand cititorul scoate un beep scurt, puneti inapoi cartela M. si atunci cititorul efectueaza schimbarea dorita.

4. Schimbarea utilizatorului, parolei si adresa IP la setarile initiale

- puneti cartela M. la cititor, si asteptati pana cand ledul incepe sa palpaie intermitent in *galben*, luati cartela M. si asteptati pana cand cititorul scoate un beep scurt, puneti inapoi cartela M. si atunci cititorul efectueaza schimbarea dorita.

Atentie:

- In cititor se poate seta sau sterge max 3 cartele master navigand pe pagina web a cititorului sectiunea System → Set Learn Cards
- Cititorul nu deschide usa utilizand cartela Master

* aceste schimbari se pot efectua numai cand cititorul functioneaza in mod „Standalone” altfel nu se *sincronizeaza* cu SVTPass